

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	InnoMaker：提供STEAM活動，如：自製玩具、飲管飛機及進行其他解難活動等) 目標：培訓學生解難、協作、溝通能力 及發揮其創意	全學年	小四至小六	20	\$0.00	\$0.00	E1, E8	跨學科 STEAM	InnoMaker 由其他津貼支付。	✓				
2	聯課活動目標：讓學生在課程外透過參 與不同活動，豐富其學習經歷。	全學年	小四至小六	20	\$1,200.00	\$60.00	E2	跨學科 (其他)	運用全方位學習津貼資助國際青少年創科 奧林匹克大賽，參與學生的獨立學習能力 及好奇心已大大提升，增強他們對參與資 訊科技比賽的信心。	✓		✓		
3	學校旅行：培養學生自理能力及班級經 營。	2022年10月	小一至小六	648	\$1,182.40	\$1.82	E1, E2, E4	其他	當天學生積極投入活動，特別是班際活動 ，增加彼此間認識，加強班級經營。		✓			
4	教育營(資助帶隊老師及學生活動費用) 目標：培養學生自理能力、領導及協作 才能。	2023年1月	小六	104	\$7,032.40	\$67.62	E1, E2, E5	其他	教育營活動順利完成，根據老師的觀察， 大部分的同學都能加強溝通技巧及建立團 隊精神。		✓			
5	中華藝術初體驗：學習中文書法，體驗 和欣賞中華文化。	2023年1月	小一至小六	648	\$0.00	\$0.00	E1	德育、公民及 國民教育	中華藝術體驗由其他津貼支付。		✓			
6	成長小組(桌遊小組)：培養學生正向品 格和社交能力。	全學年	小三至小五	24	\$23,400.00	\$975.00	E5	德育	參加學生透過桌遊提升團隊合作精神及領 導才能		✓			
7	性教育講座：培養學生正確的性觀念。	全學年	小五至小六	240	\$800.00	\$3.33	E5	德育	P5女生學會了青春時期的護理技巧		✓			
8	自理工作坊：提升小一學生自我照顧能 力。	7/9/2022	小一	120	\$4,800.00	\$40.00	E5	德育	小一學生掌握學校常規及基本自理技巧		✓			
9	風紀領袖訓練：目標是訓練學生領導能 力及解難能力。	2024年8月下旬	小四至小六	80	\$6,063.12	\$75.79	E5, E7	德育	學生有信心擔任風紀，發揮領導能力及解 難能力。		✓			
10	宗教活動：能讓學生到聖堂參與彌撒， 感受宗教信仰氣氛，並提升他們的自律 美德。	全學年	小一至小六	648	\$15,109.83	\$23.32	E2	宗教	本年度全體學生前往聖方濟各堂參與聖若 瑟主保瞻禮彌撒，他們在過程中均能表現 理想，能守規自律，專心投入彌撒，並能 在聖詠團帶領下，全體高唱聖詠，定能感 受宗教信仰的氣氛。		✓			
11	STEAM學習日：小一至小六推展STEAM 課程，讓學生能動手做，提升他們解難 能力。	全學年	小一至小六	99	\$70,436.26	\$711.48	E1, E5, E7, E8	跨學科 STEAM	5月11日活動已順利完成，活動分上午及下 午兩個時段舉行，全校學生參與，也有邀 請外賓、校董、家長及舊生等一同參與活 動安排主要分為學生體驗及學習成果分 享。學生能投入活動，能從活動中學習， 玩得開心，學得認真；特別欣賞參與進報 及協助活動的學生表現，表現稱職及優 異。	✓				
12	創科展才計劃：提高學生在數理科技 (STEM)教育、生態保育、環境保育和科 學探究等方面的認識及增加其體驗。	全學年	小四至小六	60	\$49,440.00	\$824.00	E1, E5, E7, E8	跨學科 STEAM	本年度創科組為高年級C、D班學生全年舉 辦共四個STEM學習活動，發展學生學術以 外的特長和技能，同時增加他們參加比賽 的經驗，培養學生的表達技巧。	✓				
13	校際朗誦節學生工作坊(中普)：增強學 生自信心，提升學生朗誦技巧。	上學期	小一至小六	40	\$7,250.00	\$181.25	E5	跨學科 (其他)	2023年9月27日已順利進行工作坊，專業導 師能精通朗誦技巧,並深入分析誦材。他們 講解條理清晰,並親身示範，使學生獲益匪 淺。	✓		✓		

14	Radio Drama：目標:培養學生英文聽講能力、創意及協作能力	全學年	小四至小五	30	\$40,000.00	\$1,333.33	E5	英文	32 students joined the radio drama practice which was held every Thursday. They formed teams of 5 to join a competition with one of the themes, 'Walking a Fine Line', organized by Smart Education Charitable Foundation. -Some joined the online RD workshop offered by the organizer. -1 group won the semi-finalist award and received the certificates. Their sound track is on the organization's website. The winning group's script was used by the rest of the class to do group recordings. There were 3 big groups in the end. The recordings were inserted with subtitles during the summer holidays and will be posted on the school website before September.	✓				
15	「自信小主播」：透過教授讀稿、發音、咬字及寫稿技巧，提升學生的表達能力，以及加強說話的自信心。	全學年	小五至小六	16	\$13,000.00	\$812.50	E5	中文	"課堂上學生有互動的機會，也能在課上實踐所學，學生整體表現積極、投入，寫作、聆聽及說話能力均有所提升。學生認真準備課前練習，已完成主題錄影。"	✓				
16	英語音樂劇：透過訓練與表演，加強學生英語演說能力及話劇技巧。	全學年	小四至小五	64	\$100,000.00	\$1,562.50	E1,E5	英文	學生於課堂上學習到音樂劇的基本知識，也藉反覆的練習改善了不少英文單字的發音。不少同學也更有自信於舞台上表演。			✓		
17	奧數校隊訓練(導師費及車費)：透過訓練與參加比賽，建立自信及加強學生解難能力。	全學年	小四至小六	50	\$35,714.00	\$714.28	E2,E5	數學	學生於課堂上學習奧數題目的解答技巧。根據學生問卷，平均達80%以上學生明白老師所教授的內容及認為課程內容對他們有幫助。	✓				
18	常識科(STEAM 課程)：透過動手做的科學實驗及STEAM 項目讓學生更能掌握有關科學原理，加強學生對STEAM的興趣，及培養正確的知識、技能、態度。	全學年	小一至小六	648	\$75,068.34	\$115.85	E1,E2,E7	常識	利用全方位學習基金讓學生多做科學實驗，走出課室，學習書本以外知識，增廣見聞。讓學生在常識課堂上進行不同的科學實驗。另外與外間機構合作，於本校三年級舉辦豐年蝦飼養活動。首先向學生講解豐年蝦的特點及飼養時的注意事項，再讓他們在家飼養，從而培養他們的觀察力並了解到豐年蝦的生命周期及生態系統對於環境的重要性。另外，配合常識科課題，讓四年級及六年級學生到新界東南堆填區及立法會參觀，讓學生透過實地考察及與議員的訪談，鞏固所學，更深入了解所學內容。	✓				
19	魚菜共生：透過常識科魚菜共生課程，提升學生的科學探究興趣和能力。	全學年	小五至小六	200	\$5,916.08	\$29.58	E7	常識	學生在完成魚菜共生課程後，加深了對公平測試概念的認識，同時亦加強了進行科學探究的興趣和能力。	✓				
20	視藝校隊訓練及參觀：透過視藝校隊訓練，提升學生對美術創作的興趣，並能發揮潛能。	全學年	小一至小六	100	\$44,377.00	\$443.77	E2, E5	視藝	根據老師的觀察和學生的作品，課程內容豐富，學生透過視藝校隊訓練，提升學生對美術創作的興趣，並能發揮潛能。讓學生培養良好的觀察力、創作力和增強自信心。			✓		
21	中樂校隊訓練及表演：中樂表演及比賽訓練。目標：欣賞中國文化，培養學生音樂興趣，發揮潛能，提高自信心。	全學年	小三至小六	100	\$81,023.00	\$810.23	E1, E2, E5,	音樂	已成功開辦全年三期中樂團、鼓樂隊及中樂班訓練，參與人次約350，學生出席率達80%或以上。中樂團及鼓樂隊曾參與5次校內演出及4次比賽。18位學生曾參與第76屆香港學校音樂節(2024)，其中1人獲亞軍、1人獲金獎、8人獲銀獎、8人獲銅獎。			✓		
22	弦樂校隊訓練：透過弦樂校隊訓練，培養學生對音樂的興趣，發揮發揮潛能，提高自信心。	全學年	小一至小六	100	\$8,760.00	\$87.60	E5, E7	音樂	已開辦了全年三期弦樂班，參與人數越80人，參與了一次學校開放日的表現。			✓		
23	英語話劇：透過訓練與表演，加強學生英語演說能力及話劇技巧。	全學年	小四至小六	15	\$21,857.31	\$1,457.15	E1, E5, E7	英文	本校英語話劇校隊參加校際朗誦節，話劇組並獲得冠軍。			✓		

24	體育科校隊訓練 目標：提供運動培訓，提升學生的運動技能及興趣，發展其潛能。	全學年	小一至小六	200	\$162,838.50	\$840.00	E1, E2, E5, E7	英文	全校共7個校隊，每項校隊均參加最少一個校外比賽，本學年學生共取得360項 校外比賽獎項或考章成績，主要比賽項目來自跳繩及游泳。			✓		
25	電腦科校際比賽：學生在工作坊擔任小導師，協助一些獨居或沒有子女的長者善用智能電話，作通訊或娛樂之用。鼓勵學生善用仁愛的美德及資訊科技能力幫助別人，發揮愛近人的精神。	全學年	小一至小六	20	\$4,000.00	\$200.00	E1	電腦	本年度下學期開始復常，學生也積極參與一些由校外機構舉辦的比賽及活動，但大部份都不用付費參加。相關津貼用於購買物資，啟發學生創意，訓練學生參加比賽。	✓				
26	English STEAM: 配合新課程框架，透過RaC (Reading across the curriculum)的策略，讓學生用英文多閱讀不同的文章體裁以豐富詞彙及提升英語表達能力。 2. 結合語文及STEAM教學，讓學生於其他科目應用英文。	全學年	小四至小五	30	\$101,976.50	\$3,399.22	E5, E7	跨學科STEAM	大部分學生對課堂內容感興趣，他們積極參與課堂活動，學生代表更於開放日展示其作品、作活動介紹及操作示範。	✓				
27	小六黃昏營：透過活動，提升學生溝通及解難能力	2024年6月	小六	102	\$4,800.00	\$47.06	E5	其他	學生十分投入當天活動，亦能透過不同解難活動提升學生溝通及解難能力。		✓			
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總計				4,426	\$886,044.74									
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1	遊學團(老師團費)：擴闊學生視野及深化學習經歷	2024年3月20-24日	小五	36	\$40,754.80	\$1,132.08	E1,E2,E7	跨學科STEAM	今次遊學團主題是是STEM科技探索及英語學習。學生在這五日四夜活動中表現良好，各項活動十分投入。導遊全程以英語介紹當地文化，參觀後邀請同學以英語匯報，提升學生語文力。學生亦對新加坡的歷史及文化有基本認識。					
2														
3														
4														
5														
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.2項總計				36	\$40,754.80									
第1項總計				4,462	\$926,799.54									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	遊戲治療的設備及消耗品	建立學生正向品格及人生觀	\$6,293.40
2	正向嘉年華消耗品	配合學生活動所需	\$2,458.90
3	木偶劇(道具、佈景等)	配合學生活動所需	\$0.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$8,752.30
第1及第2項總開支			\$935,551.84

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	648
受惠學生人數：	648
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%
全方位學習聯絡人姓名：	王守禮
職位：	課外活動主任

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：		
E1	活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費 (學生)	E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)	E9 其他 (請說明)
E5	專家 / 導師 / 教練費用	